

XVI Балтийский научно-инженерный конкурс



В очередной раз лучшие научные изобретения и исследовательские проекты школьников участвуют в смотре в рамках XVI Балтийского научно-инженерного конкурса <https://vk.com/balticsef>, который проходит в эти дни в Точке кипения в СПб.

350 проектов - победителей региональных конкурсов из 104 городов, 54 регионов РФ и других стран были представлены на суд авторитетного жюри и открыты для вопросов публике. Политехнический университет в очередной раз выступает в роли ведущего ВУЗа-партнера. И делегация экспертов Института компьютерных наук и технологий по традиции принимала участие в составе жюри в секциях Компьютерные науки и Робототехника - доцент ВШ КФСУ, к.т.н. Потехин Вячеслав Витальевич, доцент ВШ ИСиСТ, к.т.н. Щукин Александр Валентинович, доцент ВШ КФСУ Онуфриев Вадим Александрович, ст. преподаватель ВШ ИСиСТ Резединова Евгения Юрьевна. День знакомства и оценки проектов был не простой, но общение с талантливыми старшеклассниками, увлеченными исследованиями, наукой, инженерными технологиями всегда доставляет большое удовольствие! Очень много работ были достойного уровня и были выдвинуты жюри на соответствующие награды. ИКНТ нужны такие активные молодые люди, ребята мы ждем вас в качестве студентов!

БАЛТИЙСКИЙ НАУЧНО-ИНЖЕНЕРНЫЙ КОНКУРС



Создание демонстрационной версии образовательной игры в жанре визуальной новеллы «Чёрное золото»

CS27

Игра «Чёрное золото»



Цель

Создание демонстрационной версии игры в жанре визуальной новеллы для Windows 10 (18 лет и младше) доступные возможности взаимодействия с обучающими материалами, включая анимацию, звуковые эффекты, и возможность сохранения в CSV.

Задачи

1. Создание интерактивной картины игры
2. Создание диалоговой системы управления диалогом обучающей игры
3. Создание обучающей системы, в которой игра сможет проводить более эффективную работу, предоставляя свои знания для выбора правильного обучающего материала
4. Разработка персонажей, среды картины игры, включая анимацию персонажей
5. Создание обучающей системы



БАЛТИЙСКИЙ НАУЧНО-ИНЖЕНЕРНЫЙ КОНКУРС



Чат-бот ВКонтакте в качестве управления умным домом

ВОЗМОЖНОСТИ

- управление из любой точки мира
- кросс-платформенный доступ
- при наличии браузера не требует установки ПО

Цель

Разработка интерфейса управления «умным домом» в виде чат-бота в социальной сети ВКонтакте.

Задача

Выполнить работу чат-бота и подключить его к мобильному приложению для управления «умным домом».

Актуальность

- Чат-боты - для продаж билетов, акций, билетов и других товаров.
- Чат-боты для службы поддержки.
- Чат-боты для доставки цветов, подарков, еды, и т. д.
- Чат-боты для работы такси.
- Чат-боты - помощники в повседневной жизни (например, они могут напомнить о важных встречах или помочь в получении необходимых документов).
- Чат-боты для обучения - предоставлять учебный материал, предоставлять информацию и поддержку по вопросам.
- Чат-боты - для работы в сфере обслуживания клиентов на сайте или в мобильном приложении.

Перспективы

В будущем планируется разработать новый вид управления «умным домом» с использованием искусственного интеллекта. Также планируется разработать приложения для управления «умным домом» на различных платформах.

О программе

ПК, API - модель Python для написания скриптов для сайта, API - модель Python для написания скриптов для сайта, API - модель Python для написания скриптов для сайта.



БАЛТИЙСКИЙ НАУЧНО-ИНЖЕНЕРНЫЙ КОНКУРС

Школа будущего

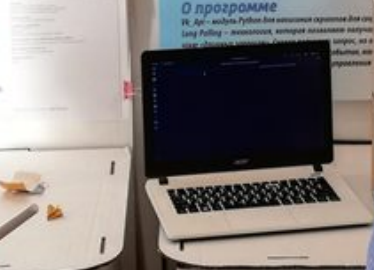
Цель: Обеспечить актуальность программы образовательной программы обучения.

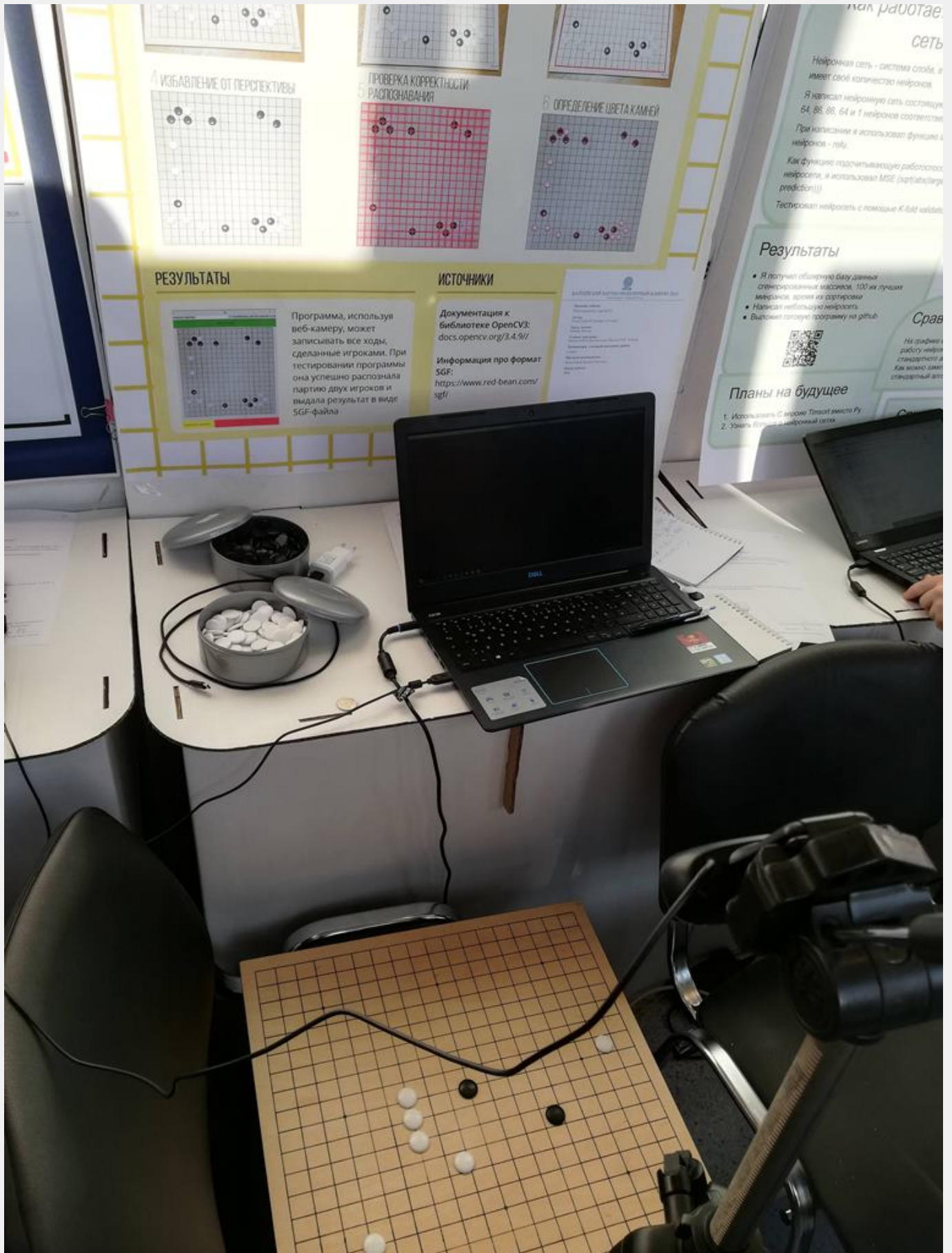
1. Разработать обучающую программу.
2. Провести исследование рынка, анализировать текущие программы и их эффективность.
3. Провести анализ образовательной программы.

Секреты некоего

Таблица

...	...
...	...
...	...





РЕЗУЛЬТАТЫ



Программа, используя веб-камеру, может записывать все ходы, сделанные игроками. При тестировании программы она успешно распознала партию двух игроков и выдала результат в виде SGF-файла

ИСТОЧНИКИ

Документация к библиотеке OpenCV3:
docs.opencv.org/3.4.9/
Информация про формат SGF:
<https://www.red-bean.com/sgf/>

Результаты

- Я получил обширную базу данных специализированных данных, 100% их лучше мне, кроме из сортировки
- Нашел нейронную сеть
- Выполнил программу на ртуту



Планы на будущее

1. Использовать С видео Телетак вместо Ру.
2. Учить больше нейронный сети

Срав

На графике даются нейронные стандарты и как можно зная стандартный алгоритм

