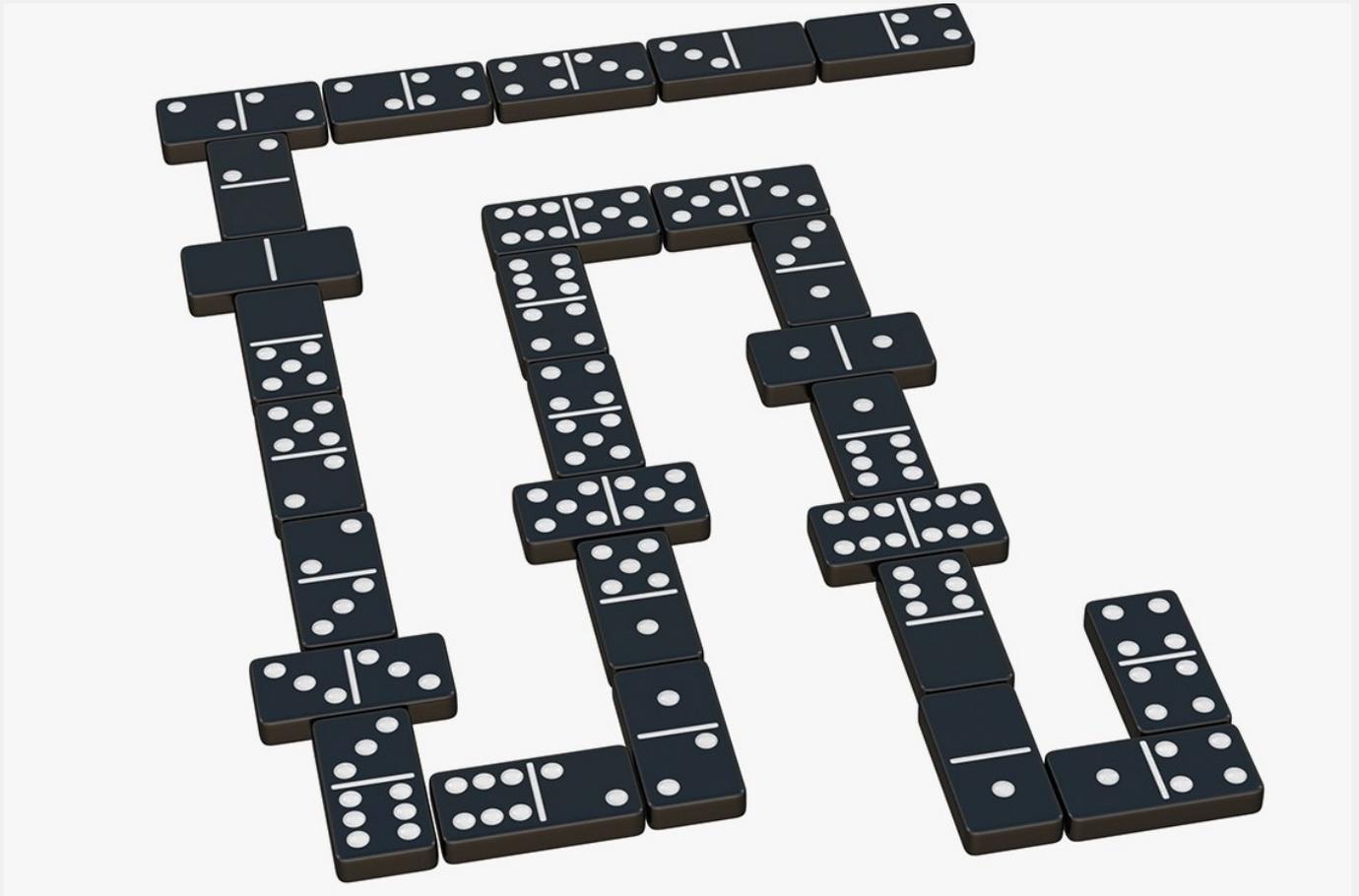


Кибертурнир по домино



В конце весеннего семестра состоялся традиционный кибертурнир по домино среди первокурсников. Неформальное мероприятие направлено на закрепление первичных навыков в программировании и алгоритмизации и всегда вызывает неподдельный интерес не только у участников, но и у болельщиков.

Ребятам необходимо было запрограммировать игроков, которые в турнире играли серию игр друг с другом. Победителем сезона 2021 стал Ткачев Дмитрий (прикладная информатика), второе место Чеперегина Анастасия и третье - Андреев Илья. Особенностью этого сезона стало использование платформы для автоматизации проведения соревнования, которую разработали сами же первокурсники. Разработанная система позволяет управлять распределением игроков, организует компиляцию кода, визуализирует сам процесс игры и экспортирует результаты.