First Line Software Hackathon

С 18 по 19 октября в Санкт-Петербурге пройдёт 24-часовой First Line Software Hackathon

С 18 (11:00) по 19 (17:00) октября в Санкт-Петербурге пройдёт 24-часовой First Line Software Hackathon.

Участникам предлагается создать прототипы развлекательных и образовательных программных решений. Например, игровое математическое приложение "Гравитация" и мобильный сервис "Афиша городских событий". Создать команду и придумать идею разработки участники могут самостоятельно. Другой вариант - подключиться к одной из уже сформированных команд.

Разработка будет вестись под руководством менторов.

Принимать участие в хакатоне могут студенты всех курсов.

В перерывах запланирована серия мастер-классов на такие темы, как "Прототипирование на хакатоне", "DOM-шаблонизации с помощью RactiveJS" и др.

Хакатон пройдет в центре разработки петербургской компании First Line Software на ул. Рентгена 5А.

Подробности: